

Turnier-Reglement

1. Tenue/Sanitatsmaterial

Jede Mannschaft hat vorteilhaft in einem einheitlichen Dress zu erscheinen; zudem haben die Mannschaften selbst fur Sanitatsmaterial zu sorgen.

2. Schuhwerk

Es darf nur in Hallenschuhen, die **keine schwarzen Sohlen** und **keine Nocken** haben, gespielt werden.

3. Schienbeinschoner

Schienbeinschoner sind nicht obligatorisch, werden jedoch empfohlen.

4. Ball

Es wird mit einem normalen Fussball gekickt (nicht Futsal-Ball).

5. Rangordnung

Fur das Erstellen der Rangliste aus den Gruppenspielen (auch Finalpoule) gelten bei Punktgleichheit:

- a) die direkte Begegnung
- b) die Tordifferenz
- c) die Anzahl der geschossenen Tore
- d) Penalty

6. Unstimmigkeiten/Streitfalle

In unvorhergesehenen Streitfallen und Unklarheiten entscheidet die Turnierleitung endgultig.

7. Anzahl Spieler

Pro Mannschaft konnen samtliche gemeldete Spieler (gemass Spielerliste) eingesetzt werden. Im Spiel selber befinden sich 5 Feldspieler und der Torwart.

8. Spielerauswechslungen

Es kann fliegend ausgewechselt werden. Das Auswechseln muss bei der Mannschaftsbank stattfinden.

9. Spieldauer

Die Spieldauer ist auf den Spielplanen ersichtlich (9 Minuten). Es erfolgt kein Seitenwechsel. Massgebend fur die Zeitmessung ist die Turnierleitung. Wahrend den Finalrunden wird nach ausgeglichenem Spielstand direkt ein Elfmeterschiessen durchgefuhrt.

10. Spielanstoss

Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft hat Anstoss und spielt in befohlener Richtung gemass den Anweisungen der Turnierleitung.

11. Spielregeln

Es wird nach den offiziellen Fussballregeln mit folgenden Änderungen gespielt:

- a) **Abseits:** die Abseits-Regel ist **aufgehoben**.
- b) **Torabstoss/Torabschlag:** der Torwart darf den Ball nur in die eigene Spielfeldhälfte ins Spiel befördern (mit der Hand oder mit dem Fuss), d.h. der Ball muss in der eigenen Spielfeldhälfte an einem Feldspieler zugespielt werden oder den Boden berühren. Widerhandlung führt zu einem indirekten Freistoss auf der Mittellinie.
- c) **Freistoss:** bei Freistössen ist ein **Abstand von 5 Metern** einzuhalten. Der Freistoss erfolgt immer indirekt.
- d) **Einwurf:** der Einwurf wird als indirekter Freistoss (**Flachpass**) ausgeführt.
- e) **Flughöhe des Balles:** berührt der Ball die Hallendecke oder ein sich über dem Spielfeld befindliches Gerät, wird dem Gegner ein indirekter Freistoss unter der Berührungsstelle zugesprochen.
- f) **Rückpassregel** ist aufgehoben. Der Torwart darf Rückpässe mit der Hand aufnehmen.
- g) **Spielfeld:** der Torraum/Strafraum wird durch die bezeichnete Linie begrenzt. Auf der einen Längsseite wird mit der Wand gespielt.
- h) **Tor:** ein Tor kann vom ganzen Spielfeld erzielt werden. Prallt ein Ball von der Wand ins Tor, so wird dies wie ein normaler Torschuss gewertet.
- i) **Zeitstrafe:** die gelbe Karte ist gleichbedeutend mit einer Zeitstrafe von **2 Minuten**. Die Zeitkontrolle erfolgt durch die Turnierleitung. Laufen gegen eine Mannschaft gleichzeitig mehr als 2 Strafen, wird das Spiel abgebrochen und mit 3:0 forfait gewertet. Der Torhüter hat seine Zeitstrafe selbst zu verbüssen. Eine Zeitstrafe wird durch ein erhaltenes Tor **nicht aufgehoben**.
- j) **Platzverweis:** ein des Feldes verwiesener Spieler kann im laufenden Spiel **nicht ersetzt** werden. Er wird vom Turnier ausgeschlossen. Tätlichkeiten aller Art führen zu solchen Turnierausschlüssen und können durch keinen Juryentscheid rückgängig gemacht werden.
- k) Befinden sich **zu viele Spieler auf dem Spielfeld**, wird dies mit einer Zeitstrafe gegen die fehlbare Mannschaft geahndet.
- l) Beim **Penaltyschiessen** treten je Mannschaft 3 verschiedene Spieler an. Die erstgenannte Mannschaft beginnt. Bei Gleichstand tritt jeweils abwechselnd ein anderer Spieler an, bis der Ungleichstand erreicht ist. Ein Spieler darf erst dann erneut als Schütze antreten, wenn alle Spieler nach ihm geschossen haben. Massgebend für die Schützenwahl ist die gemeldete Spielerliste.
- m) Endet in den **Finalspielen ein Spiel unentschieden**, so folgt ein Penaltyschiessen gemäss Ziffer l).

12. Ordnung/Sauberkeit

In den Sporthallen sowie in den Garderoben- und Duschräumen ist auf Ordnung und Sauberkeit zu achten. Das Rauchen ist in der Halle verboten!

13. Nichterscheinen einer Mannschaft

Bei Nichterscheinen einer Mannschaft am Turnier, wird der Turniereinsatz als Unkostenbeitrag erachtet.

14. Haftung

Die **Turnierleitung lehnt jegliche Haftung ab**, insbesondere bei Diebstählen, Unfällen und Sachbeschädigungen.